



ovzetek projekta Študentski inovativni projekti za družbeno korist 2016-2020 za študijski leti 2018/2019 in 2019/2020

1. odpiranje za namen objave in predstavitve na spletni strani sklada

1. Polni naslov projekta: Uporaba aplikacije CŠOD MISIJA za avtentično učenje v okolju

- V katero področje na prvi klasifikacijski ravni KLASIUS-P-16 se uvršča projekt glede na vsebinsko zasnovu (neustrezno področje izbrišite):

0 – Osnovne in splošne izobraževalne aktivnosti/izidi

1 - Izobraževalne znanosti in izobraževanje učiteljev

2. V sodelovanju z: (navede se univerza oz. samostojni visokošolski zavod, ki je prijavil projekt in članica, ki je nosilka projekta ter partner/ja – podjetje/ji oz. organizacija, ki je/sta bilo/i vključeno/i v projekt)

Izvajalec/nosilec projekta: Univerza v Mariboru, Pedagoška fakulteta

Partner 1: Center šolskih in obšolskih dejavnosti

3. Besedilo:

- Opredelite problem, ki se je razreševal tekom izvajanja projekta

Otroke v času izobraževanja (od vrtca do fakultete) učimo o novi prehranski piramidi, ki daje poudarek gibanju in aktivnemu življenju tudi v vsakdanu. Prav tako se pojavlja v učnih procesih ločenost šolskega znanja od okolja v katerem živimo.

- Opišite potek reševanja problema oz. kratek povzetek projekta

Z uporabo pripravljenih gradiv za dano okolje (po izboru študentov in CŠOD v Štajerski regiji: Štrk, Planinka in Škorpiljon) je z izdelki projekta sedaj tudi za učitelje enostavneje omogočen pouk v okolju učnih vsebin, predvsem iz naravoslovja na vseh stopnjah izobraževanja, v povezavi z okoljskimi dejavniki (voda, zemlja, zrak, industrija, naravne znamenitosti, značilnosti pokrajine, preproste merite in opazovanja, orientacija).

Ker je uporaba aplikacije CŠOD Misija odprta in atraktivna in bo omogočala uporabo z aplikacijo pripravljenih poti in točk tudi javnosti, bo s tem spodbujeno tudi gibanje v naravnem in grajenem okolju, tako v času pouka smiselno zapolnjeno z doseganjem učnih ciljev, v prostem času pa z neformalnim pridobivanjem znanja in širjenjem ter povezovanjem z lokalnim okoljem.

Motivacija za uporabo je v aplikacijo vgrajena skozi pristop igrifikacije z igralnimi mehanizmi izzivov, nabiranja točk, značk in zbirateljskih kartic.

Nujnost raziskovanja konkretnega okolja in dokazovanja razumevanja njegove povezave z učno snovjo je v aplikacijo vgrajena skozi sistem izzivov (uporabnik ne more napredovati, če ne reši izzivov) in s skrbnim načrtovanjem vsebin v aplikaciji (študenti so se skozi delo na projektu naučili vsebine izdelovati na tak način, da izzivov, ki so jih zastavili, ni mogoče rešiti brez raziskovanja konkretnega okolja).

- Navedite in opišite rezultate projekta ter njihov doprinos k družbeni koristnosti

V lokalnem okolju so s pomočjo izdelanih misij – učnih poti v prosto dostopni aplikaciji CŠOD MISIJA nastale ustrezne smiselne spodbude za gibanje, povezovanje znanja z lokalnim okoljem, kakor tudi vrednotenja vpliva nekaterih dejavnikov na okolje in pridobivanje izkušenj, ki spodbujajo k razmišljanju in presoji ter lastnemu in družbenemu delovanju na okolje.

Izpostavili smo primere zglednih praks, kakor tudi opozorili na negativne posledice. Družbena korist se bo izkazovala v večjem zanimanju posameznikov za lokalno okolje, kakor tudi v večji povezanosti posameznikov z okoljem - ker bodo rezultati (učne poti) dostopni več let, lahko predvidimo tudi dolgotrajnejše učinke, kakor tudi spodbudo ostalim učiteljem in drugim subjektom, da se vključijo v mrežo CŠOD Misija in obogatijo informacije in smiselne aktivnosti za učeče mlade, kakor tudi za splošno družbo.

Misije – učne poti so pripravljene tako, da omogočajo uspešno dokončanje izzivov tudi prikrajšanim skupinam, saj učna pot ni časovno omejena in jo tako lahko v prilagojenem časovnem razponu uporabijo delno gibalno ovirani, tisti, ki počasneje berejo in lahko uporabijo tudi aplikacije na pametnem telefonu za branje, lahko povečajo črke in vseeno uspešno rešujejo izzive povezane z opazovanjem okolja.

4. Priloge:

- Slikovno gradivo: Priložite vsaj dve sliki npr. sliko končnega produkta, sliko študentov pri delu na projektu, sliko s sestankov ipd. Pri pošiljanju slik bodite pozorni, v kolikor gre za končni produkt, da bo zadoščeno zahtevam glede informiranja in obveščanja (ustrezni logotipi itd.).

Objava vseh 11 izdelanih misij v aplikaciji CŠOD MISIJA <http://misija.csod.si/si/misije/>





