



## Povzetek projekta Po kreativni poti do znanja 2017 – 2020, 3. odpiranje, za namen objave in predstavitve na spletni strani sklada

### 1. Polni naslov projekta: Konceptna zasnova mobilne hišice s pomično streho

- V katero področje na prvi klasifikacijski ravni KLASIUS-P-16 se uvršča projekt glede na vsebinsko zasnovo (neustrezno področje izbrišite):

07 - Tehnika, proizvodne tehnologije in gradbeništvo

**2. V sodelovanju z:** (navede se univerza oz. samostojni visokošolski zavod, ki je prijavil projekt in članica, ki je nosilka projekta ter partner/ja – podjetje/ji oz. organizacija, ki je/sta bilo/i vključeno/i v projekt)

**Univerza v Mariboru, Fakulteta za strojništvo  
POSL proizvodnja, storitve in trgovina d.o.o.  
Stopaj . društvo za razvoj idej**

### 3. Besedilo:

- Opredelite problem, ki se je razreševal tekom izvajanja projekta

Osnovni cilj izvedenega projekta je bil razvoj koncepta mobilne hiše s pomično streho, namenjene gibanju (mobilnosti) po neurejenih površinah (gozdne ceste, travniki, polja,...) in trenutni postavitvi v naravnem okolju brez urejene energetske in komunalne infrastrukture. Primaren namen mobilne hiše, ki smo jo skozi projekt razvijali je uporabo z namenom opazovanja zvezdnega neba, kot premična astronomska opazovalnica, ob nudenju možnosti "glamping kampiranja".

- Opišite potek reševanja problema oz. kratek povzetek projekta

V okviru razvojnega dela je bilo potrebno raziskati mikro in makro lokacije predvidenih postavitev objekta, definirati oblikovni slog, izbrati ustrezne materiale za izvedbo (gradnjo), objekt ustrezno konstruirati, da se zagotovi mobilnost v danih okoliščinah in definirati vpliv objekta v prostoru.

Na podlagi pridobljenih podatkov smo (študentska projektna ekipa) razvili ustrezno konstrukcijo mobilne hiške, ki ustreza aktualnim regulativam in standardom na področju cestnega prometa, ima ustrezne varnostne elemente in nenazadnje tudi koncept mehanizma pomične strehe, ki je glavna značilnost objekta, ki ga bomo razvijali. Pri tem je bilo potrebno rešiti več znanih problemov, kot so: vzmetenje in vodenje koles, ustrezna požarna zaščita in varnost, tesnjenje in prezračevanje, varnost med obratovanjem (mehanizma strehe) in podobno.

Celotno razvojno delo je temeljilo na metodologiji uporabniško osredotočenega razvoja izdelka - »User Centered Design«. Skozi konstantno preverjanje delnih rezultatov (konceptov) mobilne hiške smo uspeli zasnovati idejno rešitev, ki je bila sprejemljiva tako za partnerski organizaciji, kot tudi za potencialne uporabnike, kar smo preverjali s sprotimi anketami.

Rezultat preprojekta je tako konceptna zasnova tako mobilne, tudi po neurejenih terenih, hiške, grajene predvidoma iz naravnih materialov grajena, s pomično in lahko streho, v glamping izvedbi, pri čemer je v kar se da veliki meri posnemana značilna gorička arhitektura.

Razvoj take mobilne hiške je predstavljal velik izziv študentom, ki so na projektu sodelovali. Z združevanjem specifičnih znanj, ki jih študenti pridobivajo in ustreznim vodenjem delovnih in pedagoških mentorjev so študenti svoja znanja oz. kompetence še razširili.

- Navedite in opišite rezultate projekta ter njihov doprinos k družbeni koristnosti

Končni rezultat predstavljenega projekta je konceptna zasnova mobilne hiške s pomično streho. V konceptu so definirani tako konstrukcijski kot tudi energetska komunalni in transportni elementi. Koncept ima tako zasnovano ustrezno podvozje za premik mobilne hiške. Konstrukcijska dokumentacija je »razdelana« praktično do točke, ko jo je potrebno le še dopolniti s tehnološkimi informacijami. Na podlagi zasnovane idejne rešitve je zgrajen virtualni model, ki je že v sklopu projekta uporabljen za osnovne numerične trdnostne analize, z določenimi dopolnitvami in izboljšavami pa je lahko osnova za nadaljnje delo na projektu.

Glede na celotno situacijo (corona epidemija) smo projektno rešitev vseskozi dopolnjeval iz novimi možnostmi oz. rešitvami za posamezne delne funkcije celote, ki so dajale odgovore na različne izzive.

Končni rezultat tako predstavlja odlično izhodišče za virtualno testiranje uporabnosti na skupinah potencialnih uporabnikov. Predstavlja tudi izhodišče za razvoj popolnoma nove uporabniške izkušnje doživljajskega turizma, ki v luči nedavne Corona krize dobiva popolnoma novo obliko. Z uporabo predlaganega koncepta mobilne hiške, lahko zagotavljamo določeno stopnjo samoizolacije za manjše celice (družina), kar nedvomno predstavlja družbeno korist, ne samo s ponudbo doživljajskega turizma temveč tudi z zagotavljanjem ustrezne zdravstvene samozaščite.

V luči nedavnih epidemioloških razmer je morebitna realizacija koncepta mobilne hiške definitivno korak v smer varnega in epidemiploško sprejemljivega doživljajskega turizma (vseživljenjskega učenja), kar nedvomno predstavlja poglobitno, a hkrati nedejano, družbeno ekonomsko korist.

#### 4. Priloge:

- Slikovno gradivo: Priložite vsaj dve sliki npr. sliko končnega produkta, sliko študentov pri delu na projektu, sliko s sestankov ipd. Pri pošiljanju slik bodite pozorni, v kolikor gre za končni produkt, da bo zadoščeno zahtevam glede informiranja in obveščanja (ustrezni logotipi itd.).



